

המשחק מיועד ל-2 עד 4 משתתפים מגיל 12 ומעלה.

מה תמצאו בקופסה ?

לוח משחק	14 קלפי יעדים
כרטיסים	6 מפתחות - שחקנים
20 סימני ישוב	4 מחסומים
קובייה	

הכנת המשחק:

מסדרים את הלוח ומערבבים את הקלפים. כרטיסי היישובים יכולים להישאר גלויים. שאר הכרטיסים מכוסים. כל שחקן מקבל מחסום אחד. מטילים קובייה כדי לקבוע את סדר השחקנים.

איך משחקים?

כל מפתח, כלומר כל שחקן, יוצא בתורו מבית סבא לכיוון הרצוי לו ומתקדם על הלוח על פי מספר הנקודות בקובייה לעבר היישובים שמהם גורשה או ברחה משפחתו, על פי בחירתו. כשמגיעים ליישוב פנוי (כלומר נוחתים עליו במספר צעדים מדויק) מקבלים את כרטיס היישוב ומסמנים את היישוב בדסקית בצבע של השחקן. אפשר לעבור ביותר מיישוב אחד ולצבור כרטיסי יישוב נוספים – עד שלושה. אין משמעות לנחיתה על ישוב שכבר נלקח.

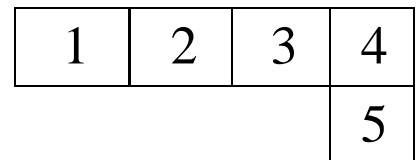
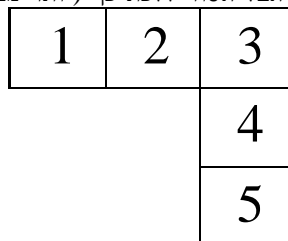
אם נוחתים על הסימן **מפתח** מקבלים קלף. יש קלפים משני סוגים :
 -קלפים שבהם מאפיין אחד של יישוב כמו סוג יישוב, שנת גירוש, דת וכו'
 -קלפי הפתעה המקדמים את השחקנים או מעכבים אותם לפי ההוראות בקלף

בכל שלב על השחקנים להחליט אם לנסות להגיע לעוד יישוב או לקחת עוד קלפים.

אם יצא לשחקן 6 בקובייה, הוא יכול לסחור בקלפי איפיון עם מי מהשחקנים האחרים אם הם רוצים. אם יצא לשחקן 5 בקובייה, הוא יכול להציב מחסום. אסור להציב מחסום שסוגר לגמרי אזור מסויים. שחקנים שיש להם קלפי יישובים מאותה הנפה (בעלי צבע זהה) יכולים לסחור זה עם זה בכל עת. אם הוצב מחסום בדרך אי אפשר להמשיך דרכו ויש לעקפו.

איך מתקדמים על הלוח?

אפשר להתקדם ישר למשבצות הסמוכות לכל כיוון, או ב"צעדי פרש" – כמה צעדים ישר ובצעד האחרון לאחד הצדדים. לדוגמה, אם הקובייה הראתה 5 מותר ללכת כך:



יש קלף הפתעה שמאפשר ללכת באופן חד פעמי באלכסון. יש קלפי הפתעה שמקפיצים את השחקנים למקום מסויים. יש קלפי הפתעה שנותנים לשחקנים כרטיס אוטובוס בו אפשר להשתמש פעם אחת.

מטרת המשחק וסיומו:

המנצח הוא מי שהגיע ראשון ליישוב שברשותו אחרי שאסף לפחות 5 מאפיינים של אחד היישובים והוא מגיע ליישוב. אם רוצים, אפשר להאריך את המשחק ולהחליט שצריך לאסוף יותר מ-5 מאפיינים