

מה המצב? משחק פרספקטיבות

משחק בניית סיפורים על מצבים במציאות מורכבת

משחק מאת בני פייביש (בשיתוף עמותת "זוכרות")

שחקנים: 2-4 שחקנים מגילאי 14 ומעלה (אידיאלי לשני שחקנים)

ערכת הבסיס מכילה:

- 12 קלפי מצבים (קלפי פתיחה)
- 12 קוביות משחק
- שעון חול של שתי דקות
- דף הוראות משחק

ערכות הרחבה מכילות קלפי מצבים נוספים

תיאור המשחק:

על השחקנים לבנות סיפור המכיל התחלה, אמצע וסוף, על ידי שימוש בקלפי הפתיחה ובקוביות המשחק. במהלך המשחק זוויות ההסתכלות של הגיבורים בסיפור משתנה בתורות המתחלפים (בהתאם לקלף הפתיחה).

מטרת המשחק:

להשלים את הסיפור.

מהלך המשחק:

בתחילת המשחק מסדרים את קלפי בערימה (הקלפים פונים כלפי מטה).

שולפים קלף פתיחה והופכים אותו על השולחן – זה קלף ההתחלה שבהתאם לו בונים את הסיפור.

השחקן המבוגר ביותר הוא זה שמתחיל – הוא בוחר זווית הסתכלות אחת מבין השתיים המתוארות בקלף הפתיחה, בוחר שלוש קוביות מתוך הערימה ומטיל אותן על השולחן. בהתאם לקוביות, הוא מתחיל לספר סיפור המכיל את שלושת האלמנטים מהקוביות.

לאחר שהוא סיים, השחקן משמאלו לוקח שלוש קוביות נוספות מהערימה, מטיל אותן וממשיך לספר את הסיפור, אבל מנקודת המבט השנייה של הדמות הנוספת בקלף הפתיחה.

כך עד שנגמרות הקוביות – בכל תור זווית ההסתכלות מתחלפת בהתאם לדמויות שמוזכרות בקלף הפתיחה.

סוף המשחק:

בהתאם לצורת המשחק (שיתופי/תחרותי) נקבעים תנאי הסיום.

צורות משחק אפשריות (Game Modes):

סיפור רציף – משתמשים בכל הקוביות כדי לספר סיפור מזוית אחת

כל 12 הקוביות משומשות לסיפור דרך **זוית אחת**. לאחר מכן, בתור הבא משתמשים באותן קוביות כדי לספר את הסיפור מנקודת המבט של הצד השני.

סיפור בתורות – זוויות הסיפור מתחלפות בתוך התור עצמו (12 קוביות)

1. תחרותי – כל שחקן/קבוצה כנגד השעון – צריך להשתמש באותן קוביות ולחבר סיפור לפני הצד השני. הראשון שמצליח מנצח.
2. מוד שיתופי – בכל תור – השחקן בוחר 3 קוביות ומספר סיפור. לאחר מכן התור עובר לשחקן אחר שמחליף זוויות הסתכלות ובוחר 3 קוביות נוספות להמשיך את הסיפור.
3. מוד שיתופי אפשרי נוסף – כמו במצב מספר 2, אבל את 3 קוביות אחרונות עושים ביחד כדי להגיע לסוף משותף.
4. במידה ויש יותר משני שחקנים – בכל תור שחקן בוחר קובייה אחת ומוסיף חלק לסיפור.
5. Blitz mode – צריך לבנות סיפור תוך דקה או שתיים (בהתאם לסוג הטיימר).