

אודות המשחק

המשחק פותח במסגרת קורס "המעבדה למשחקים פוליטיים" מטעם ארגון זוכרות. מטרת המעבדה לאפשר למידה מקצועית, עיצוב ופיתוח של משחקי קופסא חדשניים בסוגיות פוליטיות מורכבות, מנגנונים של צדק ותיקון הנכבה, הנכבה המתמשכת, שיבת הפליטים וקולוניאליזם. המשחק הזה דן בבעיית המדיניות של המדינה כלפי פליטים מאפריקה, ומעלה לדיון כמה סוגיות שקשורות באופן ישיר או עקיף לאופן שהתנהלות המדינה לאותם מבקשי מקלט.

מדיניות הממשלה כלפי הפליטים הינה המשך ישיר למדיניות הממשלה, לאורך השנים, כלפי בני מיעוטים וקבוצות אתניות שאינן חלק מההגמוניה היהודית-ישראלית ואף הפליטים קיבלו יחס נחות מכל קבוצה אחרת.

המשחק מנסה להעלות כמה נושאים לדיון, כמו נושא זהויות, איך מגדירים אותם? מתי אותם זהויות יכולות לחיות בשלום עם שאר הזהויות בסביבה ומתי מרגישות באיום ודוחות כל קבוצה אחרת מתוכה? האם באמת קיים איום כלשהו כלפי ההגמוניה? מה אחריות המדינה כלפי אותם מבקשי מקלט? ואיך בקלות ניתן לראות בפליטים בעלי יכולת למנף את עצמם ואת שאר הקבוצות בחברה?

הוראות המשחק

המשחק מכיל 103 קלפים, מחולקים לשתי קטיגוריות, 65 קלפים ל"פליטים" ו 38 ל"מדינה".

מספר המשתתפים המינימלי הוא שלושה איש ומקסימום עד חמישה איש. אחד מהמשתתפים מקבל את תפקיד ה"מדינה" והשאר תפקיד ה"פליטים".

בתחילת המשחק המדינה מקבלת עשרה קלפים מהחפיסה שלה, וכל פליט מקבל שלושה קלפים מחפיסת הפליטים. כל שחקן משחק בתורו לפי סדר שנקבע מראש (עם כיוון השעון או נגד כיוון השעון). כאשר מגיע תורו של "פליט", הוא מושך תחילה קלף אחד מהחפיסה שלו ומשחק בקלף אחד (קלף פעולה מושלך לערימה באמצע השולחן וקטגוריה אחרת מונחת מולו) וכאשר מגיע תור "המדינה", היא ביכולתה להשתמש רק בקלפים שיש לה ביד.

מטרת המשחק: המשחק הזה נחשב למשחק שיתופי של פליטים כנגד המדינה. הפליטים מנצחים את המשחק כאשר אחד מהם משיג את היעד שלו והמדינה מנצחת, כאשר היא מצליחה לסיים את כל הקלפים שיש לה ביד ואף "פליט" לא השיג את היעד שלו.

איך "פליטים" משיגים את היעד שלהם? כאשר הפליט מצליח לממש את ארבעת הקטגוריות שלו אז הוא מנצח.

ארבעת הקטגוריות הן "עבודה", "מגורים", "בירוקרטיה" ו"כבוד". כל "פליט" מניח מולו קלף אחד מתוך כל קטגוריה, כדי לממש את יעדו ו אם "המדינה" רוצה לבטל את אחד מהקלפים של "הפליט" אז מניחה עליו קלף משלה שקשור לאותה קטגוריה.

קטגוריה חמישית היא "פעולה", פעולות הן קלפים מיוחדים שיש גם ל"מדינה" וגם ל"פליטים", כאשר רוצים לעשות שימוש בקלף "פעולה" אז מניחים אותו בערימה באמצע השולחן ופועלים לפי מה שכתוב עליו.